

Camp
Rachecourt
2017



Au début ils étaient 40. A la fin, il n'en restera qu'un !

Histoire :

Aventurières, aventuriers,

Vous allez bientôt être parachutés sur une île déserte. Cette île sera la vôtre pour 10 jours. Dix jours c'est court pour arriver à se familiariser avec le milieu, mais vous devrez faire avec. Cette île est remplie d'imprévus. Tous les jours vous aurez la chance de découvrir des bouteilles qui vous dévoileront l'épreuve ultime du jour. Attention, à vous de bien vous entraîner car les épreuves ne seront pas des plus faciles. Elles auront toutes des difficultés différentes et nécessiteront diverses compétences : adresse, aptitudes aquatiques, sportives et bien d'autres à explorer. Vous devrez donner chaque jour le meilleur de vous-même afin de pouvoir rester dans l'émission. Prenez garde à vos adversaires qui feront tout pour vous éliminer et repartir de l'épreuve avec le totem. En tant que bonnes aventurières ou bons aventuriers, vous devrez savoir vous débrouiller avec le strict minimum. Plus bas, dans la lettre, vous trouverez ce que vous êtes autorisés à apporter pour l'aventure et ce qui est interdit. Attention les sacs seront fouillés avant que vous ne soyez parachutés de l'hélicoptère. Si nous trouvons des choses non autorisées, nous nous permettrons de les confisquer elles vous seront rendues une fois l'aventure terminée le 31 juillet. Vous avez bien compris avant de décoller vers l'île déserte de Rachecourt, vous devrez encore faire pas mal de choses comme : lire la fin de la lettre, vous entraîner à diverses disciplines : course à pied, trail, équilibre, débrouillardise, esprit d'équipe, faire un feu, ... et encore bien d'autres choses encore gardées secrètes par la production afin de vous en laisser la surprise. Et bien sûr, n'oubliez pas que votre sac doit être prêt pour le 21 juillet 2017 à 18h00 car nous vous parachuterons à 18h01.

A bientôt avec votre envie de gagner et votre bonne humeur,

La production de Koh-lanta

Voici la liste des choses qu'un aventurier

peut emmener sur l'île :

<u>Vêtements</u>	<u>Divers</u>
<ul style="list-style-type: none">○ Ton uniforme (FOULARD ET PULL !)○ T-shirts (±10)○ Shorts (4) et pantalons (1-2)○ Sous-vêtements (15)○ 10 paires de chaussettes○ 2 grosses paires de bas○ Pulls chauds (2-3)○ Des vêtements de pluie qui ne percent pas (ciré, K-way, bottes, ...)○ 1 paire de chaussures de marche○ 1 paire de chaussures légères (baskets)○ 1 paire de chaussures d'eau○ 1-2 pyjama(s)○ Déguisement○ Pantoufles	<ul style="list-style-type: none">○ 1 sac à dos pour promenades (et le HIKES)○ De quoi écrire (bic, feuilles, enveloppes, timbres...)○ Lectures et jeux calmes○ 1 t-shirt blanc (pour peindre dessus)○ Ton instrument de musique et un chansonnier (si tu en possèdes)○ 1 sac de couchage○ 1 matelas gonflable ou 1 lit de camp (pensez à prendre la pompe qui va avec le matelas)○ 1 coussin et le doudou si nécessaire○ 1 sac en tissu pour le linge sale○ Maillot de bain ET BONNET DE BAIN (car certaines piscines n'acceptent pas les enfants sans bonnet de bain)○ 2 grands essuies de bain et 2 petits○ Trousse de toilette avec 3 gants de toilette, savon et shampoing, brosse à dents et dentifrice, gobelet, coton-tiges, mouchoirs,...○ Lampe de poche avec piles ou lampe de poche avec manivelle○ Chapeau ou casquette○ Crème solaire au moins d'indice 30○ Médicaments éventuels avec posologie à remettre



	aux animateurs lors de l'arrivée
--	----------------------------------

Sizaines :

<u>Sizaine 1</u>	<u>Sizaine 2</u>	<u>Sizaine 3</u>	<u>Sizaine 4</u>	<u>Sizaine 5</u>	<u>Sizaine 6</u>
Zoé	Lucie	Lucien	Lise	Alexis	Louise
William	Cyprien	Axelle	Juline	Annabelle	Justin H
Tom B	Ben	Louis	Adeline	Bruno	Noémie
Hugo	Gauthier	Léonor	Nicolas	Eliott	Félix
Gabrielle	Romane	Maxime	Justin V	Aurane	Sarah-lou
Valentine	Evolène	Liloo	Tom	Orpha	Quentin
			Oscar		

Nous demandons à chaque enfant de se munir d'un bandeau ainsi que d'un T-shirt de la couleur de sa sizaine.

Le savais-tu ?

- ✓ Koh Lanta est une émission de télé-réalité diffusée tous les étés, depuis 2001, une fois par semaine en prime time, le vendredi soir sur la chaîne privée TF1. Les candidats sont livrés à eux-mêmes sur une île déserte sans électricité et sans eau potable.
- ✓ Quand vous avez une envie pressante et que vous êtes sur les poteaux et que vous jouez pour 100 000 euros, eh ben, votre envie pressante vous la faites sur place.
- ✓ À la fin de chaque saison, Denis Brogniart récupère certains des totems. Les autres sont récupérés par la production.
- ✓ Certaines épreuves sont créées par les équipes françaises mais d'autres sont piquées à l'équivalent américain 'Survivor'.
- ✓ En France, le vainqueur gagne 100 000 euros. Aux USA, le vainqueur remporte... 1 millions de dollars !
- ✓ La nourriture supplémentaire n'est disponible qu'en cas d'extrême urgence comme les malaises.
- ✓ La valise des candidats doit contenir : un chapeau, un t-shirt, un pull, 2 paires de chaussures, 2 paires de chaussettes, 1 soutien-gorge, 1 caleçon, un short et 2 hauts.
- ✓ Le dentifrice est interdit sur l'île. Certains candidats utilisent du charbon pour se brosser les dents !
- ✓ L'équipe technique de Koh-Lanta compte 80 personnes dont seulement 15 qui campent sur place.
- ✓ Les candidats subissent des tests physiques avant d'être envoyés sur l'île : ils doivent être en forme.

Différents chants qu'un bon aventurier doit connaître :

Champs de rassemblement :

Le chant du rassemblement :

hé loups, hé loups

Il faut se rassembler

Qui donc rassemblera sa sizaine au complet la première

Qui donc rassemblera sa sizaine au cri d'Akéla, hey

-

Louveteaux et loupettes,

Craignant d'être en retard

La sauterelle saute, bondit et court

Léger comme elle,

Courons, courons toujours

-

Montrons que nous avons des jambes, des jambes

Montrons que nous avons des jambes pour marcher

Car celui qui sera dernier, on lui coupera les jambes

Car celui qui sera dernier on lui coupera les pieds

Et les pieds, et les pieds, et la tête et la tête, Alouettes, alouettes,

Ahhh je te l'avais bien dit que tu serais bientôt des nôtres

Ahhh je te l'avais bien dit que tu serais bientôt luveteau

-

Être luveteau, luveteau, luveteau c'est ce qui a de plus chic

Être luveteau, luveteau, luveteau c'est ce qui a de plus beau

Luveteau, luveteau c'est ce qui a de plus chic

Luveteau, luveteau c'est ce qui a de plus beau

He !

(3x) Loups de notre MIEUX !

L'édit de la Jungle :

(à connaître impérativement pour le camp !!!)

Ceci, c'est l'édit de la jungle,
Aussi vrai, aussi vieux que le ciel;
Les loups qui l'observent en vivent,
Mais le loup qui l'enfreint en mourra.
Comme la liane autour de l'arbre,
La loi passe derrière et devant.
Car la force du clan, c'est le loup, et;
Et la force du loup, c'est le clan.

-

Chaque jour de la queue aux moustaches,
Lave-toi; bois bien sans trop t'emplier.
Souviens-toi, le jour est pour la chasse,
N'oublie-pas : la nuit est pour dormir.
Le chacal suit le tigre et mendie;
Mais toi, loup, quand ton poil a poussé.
C'est la loi, il faut partir en chasse,
Et devoir ton gibier à toi seul.

-

Au nom de son âge et sa ruse,
Au nom de sa griffe et de son poids,
En tout ce que la loi pourrait taire,
La parole du chef est la loi.
Or, telle est la loi de notre jungle,
Immuable et nul n'y peut faillir;
Mais, sabots, tête ou pieds, hanche ou bosse,
Notre loi est toujours : obéir.

Chant du message au peuple libre :

1er couplet

Qu'il coure et chasse avec le clan,
Avec le clan des loups
Fidèle au peuple libre,
Qu'il suive notre loi,
Mené par nos vieux guides,
Hurlant de la même voix.

Refrain

Nous n'oublierons pas sa promesse.
La force du clan, c'est le loup.
Tout le clan tiendra sa promesse,
O frères loups.

2e couplet

Et qu'il soit vif, et qu'il soit fort
Pour bien aider les loups
Et devenant habile,
Il ouvrira les yeux.
Sachant se rendre utile
Et faisant tout de son mieux.

Refrain

3e couplet

Qu'il n'oublie pas les maîtres-mots,
Les maîtres-mots des loups :
Œil franc, langue courtoise,
Lui gagneront tous les cœurs.
Que tous les loups qu'il croise
Sachent bien qu'il est des leurs.

Message au peuple libre :

Le peuple libre, c'est la meute, tous les enfants et les animateurs de notre groupe. Alors si tu es en deuxième année de Louveteaux, tu peux exprimer ton message au peuple libre. Si tu en as l'envie, tu peux, par ce message au peuple libre, exprimer un engagement quelconque que tu souhaiterais prendre durant tes années au sein de la meute ou même durant l'entièreté de ta vie scoute. Pour t'aider à exprimer et tenir ton engagement, un parrain et/ou une marraine t'épaulera avant, pendant et après la cérémonie. Le message au peuple libre peut tout aussi bien être un simple discours dans lequel tu exprimes un sentiment particulier envers le scoutisme ou une promesse que tu tiens à faire dans le cadre de ta vie scoute. En quelque sorte, le message au peuple libre est la « communion des Louveteaux ».



À quoi cela sert-il ?

En préparant son message, le louveteau prend conscience des valeurs vécues à la meute. Il identifie celles qui sont importantes pour lui et ce que signifie être un chouette louveteau dans la meute. Cela permet également au louveteau d'apprendre à s'exprimer devant une assemblée pour manifester sa façon de penser. Cet aspect permet de renforcer une certaine confiance en soi chez le louveteau.

Le rocher du conseil :

Dans le « Livre de la Jungle » de Kipling, le rocher du conseil est le lieu où tous les loups du clan se rassemblent autour d'Akéla pour discuter de la vie de la communauté et de sa direction.



Durant le camp, ce concept du livre est repris et a le même fonctionnement. Peu avant que, vous parents, veniez rechercher vos enfants à la fin du camp, nous organisons un rocher du conseil. Chacun, à son tour, parle des aspects positifs et négatifs du camp. Un objet passe de mains en mains marquant le temps de parole de chacun. Après que les loups aient donné leur avis, c'est au tour des chefs de faire un débriefing du camp et sur les éventuelles améliorations futures à apporter. Akéla est celui qui régit le rocher du conseil, car c'est en fait le sien. Il peut choisir qui va commencer à parler et dans quel sens va tourner le droit à la parole.

Le temps de la mue :


L'objectif éducatif chez les louveteaux est exprimé par la phrase : « à la meute je vis pleinement avec les autres ». Et c'est dans ce cadre-là que s'inscrit le Temps de la mue. Le temps de la mue sera donc pour l'enfant un moment pour s'arrêter et réfléchir à sa relation avec l'autre. Les thèmes généralement abordés sont la gestion des conflits, les relations d'écoute et de parole, l'acceptation des autres et des différences, le respect, les relations d'influence. Vous avez pu remarquer que votre enfant reçoit chaque année un insigne différent qui marque une année s'étant écoulée au sein de la meute. Comme l'on pourrait le croire, cet insigne ne signifie pas le simple passage à l'année supérieure, mais bien à l'aboutissement de la réflexion sur un des points cités ci-dessus. Ainsi, comme le pelage de loup, les insignes s'éclaircissent d'année en année, marquant symboliquement, la sagesse acquise par le loup.




Qu'est-ce qu'un uniforme en ordre ?

Pour le camp, il est impératif que tu te munisses de ton foulard scout, mais également de ton pull louveteau correctement brodé. Ci-dessous, un petit résumé explicatif de ce que tu dois avoir sur ton pull louveteau. Tu peux également voir que les animateurs doivent aussi porter les différents insignes et le pull ou la chemise. Nous nous sommes engagés à être en ordre à chaque réunion, à toi d'en faire de même ;-).


Pour les louveteaux



L'insigne du **Message au peuple libre** : sur la poitrine, à gauche.



Le **triangle de sizaïne** : un triangle de feutre de la couleur de la sizaïne : sur le haut de la manche gauche.




Les insignes du **Temps de la mue** : entre le coude et l'épaule, sur la manche gauche.


Pour les sizeniers

Les sizeniers portent **deux bandes jaunes** : sur la manche gauche, les bandes en font le tour.


Pour les louveteaux et les animateurs



L'insigne de section **P'tit loup** : sur la poitrine, à droite.





L'insigne du mouvement **Les Scouts** : entre le coude et l'épaule, sur la manche droite.



Pour les animateurs Louveteaux

L'insigne « **Du temps, du talent, du cœur** » : sur la poitrine, à gauche.



On attire aussi votre attention sur :

- Le **MARQUAGE** des **VÊTEMENTS** au nom de l'enfant (y compris les objets de toilette et les chaussures) est indispensable et **OBLIGATOIRE!** D'année en année, la quantité de vêtements perdus est astronomique!!!
- La nécessité d'apporter un **POT** de **CHOCO** OU de **CONFITURE** (1par famille).
- L'**INTERDICTION** d'emporter d'**OBJETS DE VALEUR** (GSM, mp3, bijoux,...) car l'assurance ne rembourse pas les dégâts et/ou vols. Il va également de soi qu'avoir un GSM, un mp3 ou autre va à l'encontre de notre projet éducatif consistant à ce qu'aucun jeune ne soit ou ne se sente mis à l'écart.
- En cas d'urgence ou de gros problème, la **PERSONNE DE CONTACT** principale pendant le camp est **AKÉLA** (0474/94.28.08) ou éventuellement un autre chef.
- Pendant le camp, attendez-vous à recevoir des nouvelles de vos enfants. Des nouvelles, ça leur fait énormément plaisir, donc n'hésitez pas à leur écrire. Inscrivez directement l'adresse de Papy, Mamy, Tata, Jeanine la voisine ou Germain le parrain... sur les **ENVELOPPES** que votre enfant emportera avec lui. Ne pas oublier de les affranchir à l'avance!
- Un déguisement a été choisi pour votre enfant. Nous attirons l'attention sur cet aspect du camp qui n'est pas toujours respecté. Nous ferons attention cette année à l'utiliser plusieurs fois pour animer nos jeux, soirées et diverses activités donc nous comptons sur vous pour que votre enfant ait un déguisement. Il ne faut pas nécessairement l'acheter !
- Si votre enfant a des problèmes d'incontinence durant la nuit, veuillez à nous le faire savoir et le munir d'un deuxième sac de couchage. Si c'est le cas, ne vous tracassez pas, nous faisons le maximum pour que ce petit souci reste entre l'animé et nous-mêmes...

Les modalités du camp à Rachecourt:

Rendez-vous: Vendredi 21 juillet 2017 à rue de la strale 248, 6792 Rachecourt à 18h.

N.B.: Les louveteaux ne doivent pas avoir mangé en arrivant, nous souperons après.

La fin du camp: Lundi 31 juillet 2017 à Rachecourt à 11h.

Nous ferons un dernier grand rassemblement avec un apéro rassemblant parents, animés et animateurs afin de terminer l'année comme il se doit !

Cette année, le prix du camp est fixé à 150 euros pour le premier enfant et 130 euros pour le(s) suivant(s). Le numéro de compte des louveteaux est: IBAN BE25 7320 2370 0282.

Merci de ne pas utiliser d'autres numéros de compte !

Pour assurer une préparation optimale du camp, veuillez effectuer le paiement avant le 25 juin. (Ce dernier fera office d'inscription).

N'oubliez pas la communication: NOM + PRÉNOM + PAIEMENT CAMP LOUP

La fiche médicale, l'autorisation parentale (qui se trouve en fin de carnet de camp) ainsi que la CARTE D'IDENTITE sont indispensables et doivent être dûment complétées et remises à un animateur le premier jour du camp.

Pour plus de renseignements sur le camp, n'hésitez pas à appeler Akéla au 0474/94.28.08

Nous espérons vous voir nombreux pour ce camp qui, d'ores et déjà, nous en sommes certains, restera dans toutes les mémoires.

Scoutement vôtre,

Le staff Loups.

Itinéraire pour rejoindre l'île déserte :

- Prendre E42 (3 min (3,1 km))
- Prendre la direction nord-ouest sur Rue de Waremme/N65 vers Rue du Ruisseau (2,0 km)
- Au rond-point, prendre la 3e sortie et continuer sur Rue de Waremme/N65 (270 m)
- À droite, rejoindre E42 en direction de Liège (800 m)
- Prendre E25 en direction de Route de Virton/N82 à Arlon. Prendre la sortie 31-Arlon et quitter E25 (1 h 27 min (161 km))
- Rejoindre E42 (17,1 km)
- À l'échangeur Loncin, Utiliser la voie de droite pour suivre E25/Liège (1,6 km)
- Rejoindre E25 (142 km)
- Prendre la sortie 31-Arlon pour rejoindre Route de Virton/N82 en direction de St-Léger (500 m)
- Continuer sur N82. Prendre Rue de Rachecourt en direction de La Strale à Aubange (13 min (12,3 km))
- Rejoindre Route de Virton/N82
- Continuer de suivre N82 (6,9 km)
- Au rond-point, prendre la 3e sortie sur Rue du Tram (1,8 km)
- Continuer sur Rue de Rachecourt (2,1 km)
- Continuer sur Rue de la Bressine (950 m)
- Prendre à gauche sur Rue Basse/N870 (400 m)
- Prendre à droite sur La Strale
- Votre destination se trouvera sur la gauche.



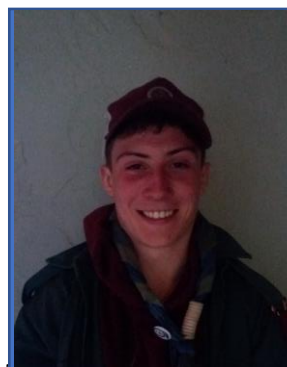
Le staff :



Guillaume Pironet
Akéla
0474/94.28.08



Marie Foret
Raksha
0470/45.71.01



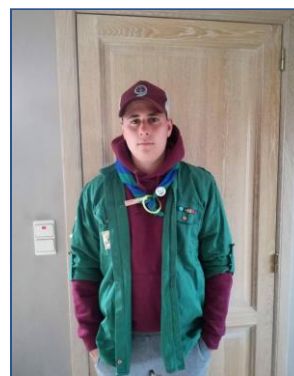
Antoine Morelle
Frère-Gris
0479/28.08.95



Joffrey Gratien
Rama
0496/29.35.84



Alexis Coumont
Kaa
0479/52.97.50

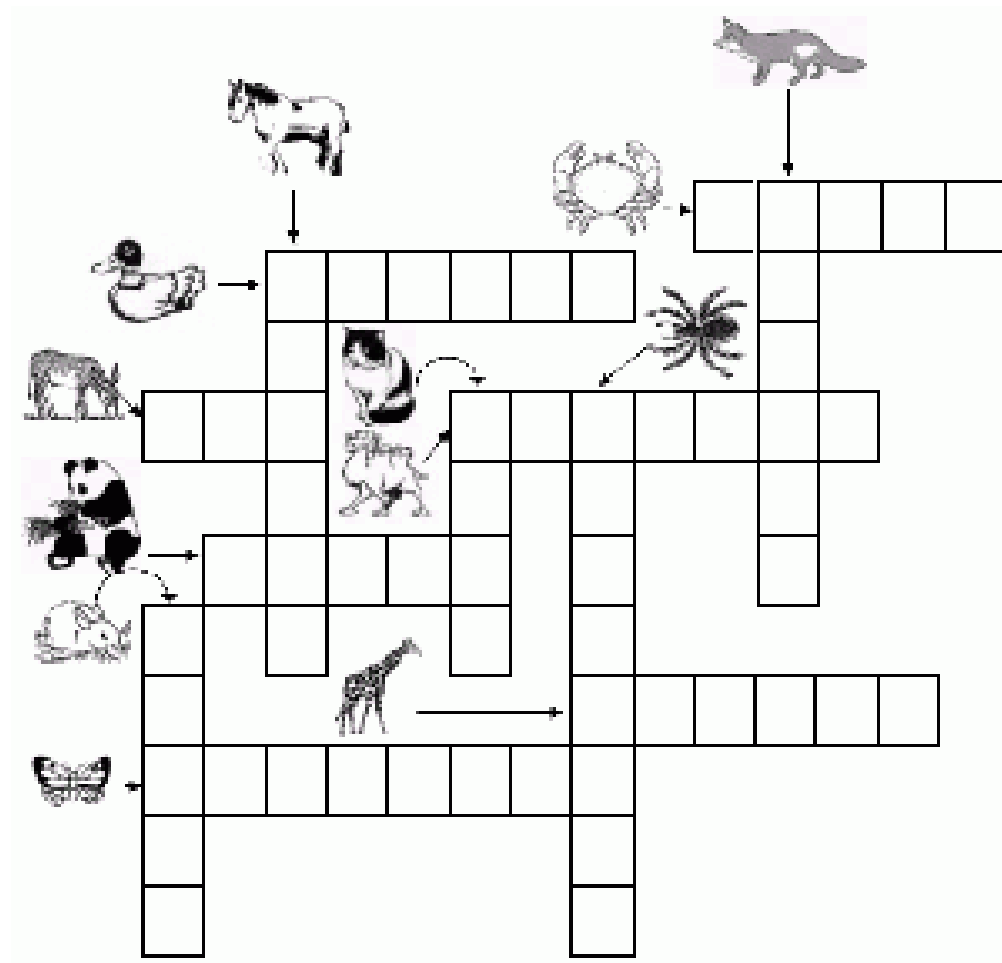


Thomas Schepers
Baloo
0471/30.70.40



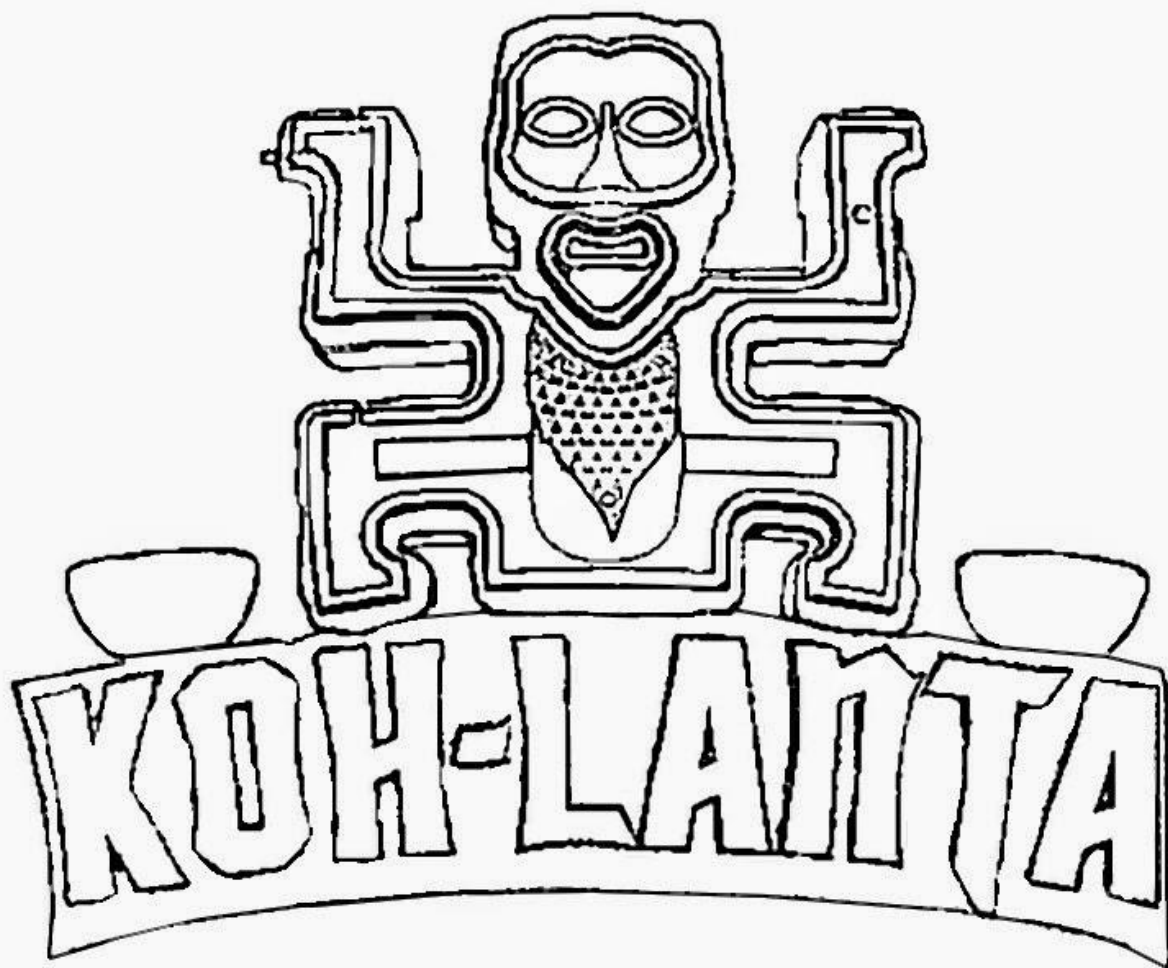
Guillaume Schepers
Bagheera
0471/30.60.71

Voici quelques jeux pour passer le temps en attendant le camp :



LES MOTS CACHÉS DES INSECTES

C	L	C	H	E	N	I	L	L	E	COCCINELLE
A	O	P	I	M	C	N	M	O	C	SCARABÉE
Q	S	C	P	V	O	S	P	S	F	INSECTE
I	C	R	C	M	S	E	A	Q	T	MITE
B	A	I	T	I	V	C	P	T	D	SAUTERELLE
P	R	P	X	T	N	T	I	S	W	CHENILLE
S	A	U	T	E	R	E	L	L	E	PAPILLON
E	B	D	A	B	E	I	L	L	E	TERMITE
T	E	R	M	I	T	E	O	L	F	ANTENNE
P	E	Y	A	N	T	E	N	N	E	ABEILLE



	5			2		9		
			9				1	5
	9		5	1	4		3	
	7			5	6	1		
	4	5				2	9	
		3	2	4			8	
	3		1	8	7		2	
4	8				2			
		2		3			7	